Naudotojo užduočių dekompozicija

Užduotis „Prisijungti“

Sistema naudotojui rodo prisijungimo langą. Nautotojas įveda savo elektroninį paštą, slaptažodį ir paspaudžia „Prisijungti“. Sistema patikrina prisijungimo duomenis. Naudotojas sėkmingai prisijungia prie sistemos ir yra nukreipiamas į pagrindinį sistemos langą.

Suvesti duomenys yra klaidingi ( įvestas elektroninis paštas nėra registruotas sistemoje, įvestas elektroninis paštas registruotas sistemoje, tačiau įvestas klaidingas slaptažodis). Sistema rodo naudotojui pranešimą apie netinkamus duomenis.

Naudotojas palieka tuščius laukelius. Sistema indikuoja, jog naudotojas negali palikti neužpildytų laukelių.

Užduotis „Sukurti paskyrą“

Sistema naudotojui rodo prisijungimo puslapį. Naudotojas paspaudžia laukelį „Susikurti paskyrą“. Sistema naudotojui rodo registracijos langą. Naudotojas įveda elektroninį paštą, slaptažodį ir paspaudžia mygtuką „Susikurti paskyrą“. Sistema patikrina duomenis. Naudotojui pranešama apie sėkmingą paskyros sukūrimą ir jis yra nukreipiamas į pagrindinį sistemos puslapį.

Naudotojo įvestas elektroninis paštas jau yra registruotas sistemoje. Naudotojui pranešama, jog egzistuoja paskyra su pateiktu elektroniniu paštu.

Naudotojo įvestas slaptažodis neatitinka reikalavimų. Naudotojui yra pranešama apie netinkamą slaptažodį, pateikiami slaptažodžio reikalavimai.

Naudotojas palieka tuščius laukelius. Sistema indikuoja, jog naudotojas negali palikti neužpildytų laukelių.

Naudotojas paspaudžia mygtuką „Atgal“. Sistema rodo prisijungimo puslapį.

Užduotis „Tapatybės verifikavimas“

Sistema rodo paskyros informacijos langą. Naudotojas paspaudžia „Patvirtinti tapatybę“ laukelį. Sistema rodo tapatybės verifikavimo langą, kuriame yra naudotojas turi nufotografuoti asmens tapatybės dokumentą. Naudotojas nufotografuoja savo asmens tapatybės dokumentą ir paspaudžia mygtuką „Patvirtinti“. Sistema praneša apie verifikavimo užklausos sukūrimą. Naudotojas nukreipiamas į pagrindinį sistemos langą.

Naudotojas paspaudžia mygtuką „Atgal“. Sistema rodo paskyros informacijos langą.

Užduotis „Redaguoti paskyrą“

Naudotojas atsidaro meniu ir pasirenka parinktį „Mano paskyra“. Sistema rodo paskyros informacijos puslapį. Naudotojas pasirinktuose laukuose pateikia naują informaciją ir paspaudžia „Išsaugoti“. Sistema praneša apie sėkmingą paskyros atnaujinimą.

Naudotojas suveda duomenis, kurie neatitinka reikalavimų. Sistema praneša apie netinkamus duomenis ir pateikia reikalavimus, kuriuos keičiami duomenys turi atitikti.

Naudotojas palieka tuščius laukelius. Sistema informuoja naudotoją, jog visi laukeliai turi būti užpildyti.

Naudotojas pakeičia duomenis, tačiau nepaspaudžia mygtuko „Išsaugoti“. Sistema neišsaugo pakeitimų.

Naudotojas pakeičia duomenis ir nepaspaudęs mygtuko „Išsaugoti“ paspaudžia mygtuką „Atgal“. Sistema rodo veiksmo patvirtinimo dialogą.

Užduotis „Ištrinti paskyrą“

Naudotojas atsidaro meniu ir pasirenka parinktį „Mano paskyra“. Sistema rodo paskyros informacijos puslapį. Naudotojas paspaudžia „Ištrinti paskyrą“ laukelį. Sistema rodo veiksmo patvirtinimo dialogą. Naudotojas pasirenka „Patvirtinti“. Sistema ištrina paskyrą. Naudotojui pranešama apie sėkmingą paskyros ištrynimą, jis nukreipiamas į prisijungimo langą.

Naudotojas veiksmo patvirtinimo dialoge pasirenka „Atšaukti“. Sistema rodo paskyros informacijos langą.

Užduotis „Nustatyti pinigų limitą“

Naudotojas atsidaro meniu ir pasirenka parinktį „Mano paskyra“. Sistema rodo paskyros informacijos puslapį. Naudotojas pasmaudžia „Nustatyti pinigų limitą“ laukelį. Sistema rodo nustatytą pinigų limitą mėnėsiui ir vienam statymui. Naudotojas įveda norimus skaičius ir paspaudžia mygtuką „Išsaugoti“. Sistema praneša apie sėkmingą limito nustatymą ir nukreipia naudotoją į paskyros informacijos puslapį.

Naudotojas paspaudžia „Atgal“ mygtuką. Sistema rodo paskyros informacijos puslapį.

Naudotojas pasirenka pakeisti tik vieną iš limitų. Naudotojas pakeičia vieną iš limitų ir paspaudžia mygtuką „Išsaugoti“. Sistema praneša apie sėkmingą limito nustatymą ir nukreipia naudotoją į paskyros informacijos puslapį.

Užduotis „Peržiūrėti statymų istoriją“

Naudotojas apačioje esančiame meniu pasirenka skiltį „Statymai“. Sistema rodo puslapyje, kuriame pateikiami naudotojo esamų ir pasibaigusių rungtynių statymai.

Statymų sąrašas tuščias. Sistema rodo pranešima, jog statymų istorija tuščia.

Užduotis „Peržiūrėti rungtynių sąrašą“

Naudotojas apačioje esančiame meniu pasirenka skiltį „Rungtynės“. Sistema rodo rungtynių sąrašą.

Rungtynių sąrašas tuščias. Sistema rodo pranešimą, jog šiuo metu nėra numatomų rungtynių.

Užduotis „Peržiūrėti rungtynių informaciją“

Naudotojas pasirenka rungtynes iš pateikto sąrašo. Sistema rodo langą su informaciją apie pasirinktas rungtynes.

Sistemos klaida: sistema praneša apie laikinai neprieinamą informaciją.

Užduotis „Filtruoti rungtynes pagal kategorijas“

Naudotojas apačioje esančiame meniu pasirenka skiltį „Rungtynės“. Sistema rodo rungtynių sąrašą. Naudotojas viršutiniame dešiniajame kampe pasirenka laukelį „Filtruoti“. Sistema rodo filtravimo pasirinkimų sąrašą. Naudotojas pasirenka norimus filtrus. Sistema rodo pagal naudotojo pasirinktus kriterijus atfiltruotą sarąšą.

Nerasta įrašų atitinkančių pasirinktus kriterijus. Sistema rodo pranešimą, jog įrašų atitinkančių kriterijus nerasta.

Užduotis „Daryti statymus“

Naudotojas apačioje esančiame meniu pasirenka skiltį „Rungtynės“. Sistema rodo rungtynių sąrašą. Naudotojas pasirenka rungtynes, kuriose jis nori dalyvauti. Sistema rodo rungtynių informaciją. Naudotojas paspaudžia mygtuką „Dalyvauti“. Sistema nukreipia į statymų langą. Naudotojas pasirenka sumą, kurią nori statyti ir paspaudžia mygtuką „Mokėti“. Sistema nukreipia į „PayPal“ prisijungimo langą. Suvedami duomenys ir mokėjimas patvirtinamas.

Pasirinkta suma viršija naudotojo nustatytą pinigų limitą. Sistema rodo pranešimą apie netinkamą sumą.

Atšaukiamas mokėjimas. Sistema rodo pranešimą apie nutrauktą mokėjimą, naudotojas nukreipiamas į informacijos apie pasirinktas rungtynes langą.

Naudotojas nepatvirtino savo tapatybės. Sistema rodo pranešimą apie nepatvirtintą tapatybę, naudotojas yra nukreipiamas į informacijos apie pasirinktas rungtynes puslapį.

Užduotis „Stebėti balansą“

Naudotojas atsidaro meniu. Sistema meniu viršuje rodo balansą.

Užduotis „Peržiūrėti statistiką“

Naudotojas atsidaro meniu ir pasirenka pasirinktį „Statistika“. Sistema rodo naudotojo išplaukas, laimėtas, pralaimėtas pinigų sumas ir dabartinį balansą.

Naudotojas neatliko nei vieno statymo. Sistema rodo pranešimą, jog naudotojas nealiko nei vieno statymo.

Administratoriaus užduočių dekompozicija

Užduotis „Prisijungti“

Sistema administratoriui rodo prisijungimo langą. Administratorius įveda prisijungimo vardą, slaptažodį ir paspaudžia „Prisijungti“. Sistema patikrina prisijungimo duomenis. Administratorius sėkmingai prisijungia prie sistemos ir yra nukreipiamas į pagrindinį sistemos langą.

Suvesti duomenys yra klaidingi. Sistema rodo pranešimą apie netinkamus duomenis.

Administratorius palieka tuščius laukelius. Sistema indikuoja, jog naudotojas negali palikti neužpildytų laukelių.

Užduotis „Peržiūrėti rungtynių sąrašą“

Administratorius prisijungia prie sistemos. Sistema rodo visų numatomų rungtynių sąrašą.

Rungtynių nerasta. Sistema praneša, jog rungtynių sąrašas tuščias.

Užduotis „Peržiūrėti rungtynių informaciją“

Sistema rodo rungtynių sąrašą. Administratorius pasirenka rungtynes. Sistema rodo informaciją apie pasirinktas rungtynes.

Sistemos klaida. Sistema rodo pranešimą, jog turinys laikinai nepasiekiamas.

Administratorius paspaudžia mygtuką „Atgal“. Sistema rodo numatomų rungtynių sąrašą.

Užduotis „Redaguoti rungtynių informaciją“

Sistema rodo rungtynių sąrašą. Administratorius pasirenka rungtynes. Sistema rodo informaciją apie pasirinktas rungtynes. Administratorius pakeičia norimą informaciją ir paspaudžia myktuką „Išsaugoti“. Sistema rodo pranešimą apie sėkmingai išsaugotus pakeitimus.

Administratorius palieka tuščius laukelius. Sistema praneša, jog visi laukeliai privalo būti užpildyti.

Adminstratorius nepaspaudžia mygtuko išsaugoti. Pakeitimai nėra išsaugomi sistemoje.

Administratorius pakeičia informaciją ir nepaspaudęs mygtuko „Išsaugoti“ paspaudžia mygtuką „Atgal“. Sistema rodo veiksmo patvirtinimo dialogą.

Užduotis „Pridėti naujas rungtynes“

Sistema rodo numatomų rungtynes sąrašą. Administratorius duomenų administravimo skiltyje paspaudęs mygtuką „Pridėti rungtynes“. Sistema rodo rungtynių pridėjimo langą, kuriame administratorius privalo pateikti informaciją apie rungtynes. Administratorius pateikia informaciją ir paspaudžia mygtuką „Pridėti“.  
Sistema praneša apie sėkmingai pridėtas rungtynes, administratorius nukreipiamas į pagrindinį langą.

Administratorius nepateikia visos reikalingos informacijos. Sistema rodo pranešimą, jog visi laukai turi būti užpildyti.

Administratorius pateikia informaciją, bet nepaspaudžia mygtuko „Pridėti“. Sistema neprideda naujų .

Administratorius pateikia informaciją, bet nepaspaudęs mygtuko „Pridėti“ paspaudžia mygtuką „Atgal“. Sistema rodo veiksmo patvirtinimo dialogą.

Užduotis „Verifikuoti naudotoją“

Sistema rodo pagrindinį langą. Administratorius meniu pasirenka skiltį „Naudotojų verifikavimo užklausos“. Sistema rodo naudotojų verifikavimo langą su užklausų sąrašu. Administratorius atsidaro užklausą, peržiūri atsiųstus duomenis ir patvirtina naudotojo tapatybę bei amžių. Sistema rodo pranešimą apie sėkmingą naudotojo patvirtinimą, administratorius nukreipamas į užklausų sąrašą.

Pateikta asmens tapatybės įrodančio dokumento nuotrauka blogos kokybės. Administratorius atmeta užklausa paspausdamas „Nuotrauka neatitinka reikalavimų“. Sistema naudotojui nusiunčia pranešimą, jog dokumento nuotrauka neatitinka reikalavimų, administratorius nukreipiamas į užklausų sąrašą.

Naudotojas ištrina paskyrą prieš administratoriui patvirtinant užklausą. Sistema automatiškai sunaikina verifikavimo užklausą.

Naudotojas amžiur yra netinkamas naudotis platforma. Administratorius atmeta užklausą paspausdamas „Netinkamas naudotojo amžius“ laukelį. Naudotojui išsiunčiamas pranešimas dėl netinkamo amžiaus, administratorius nukreipiamas į užklausų sąrašą.